



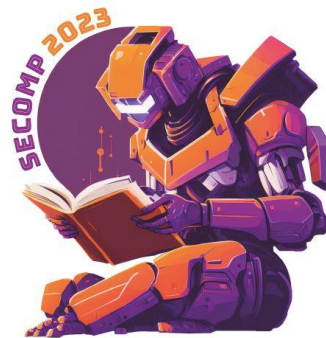
Universidade Federal
de São João del-Rei



Departamento de
Ciência da Computação



Curso de Ciência
da Computação



Maratona de Programação da Semana da Computação 2023



Venha participar deste desafio!

Realização: 28/08/2023 a partir das 13:15

Local: laboratórios 2.06, 2.07 e 2.09

Inscrições abertas:

<https://forms.gle/isURiCdJrHx437CAA>

Regras:

- 3 membros por equipe (níveis Júnior e Avançado)
- Conhecimento mínimo necessário para nível júnior: AEDS I (Pode se inscrever no nível júnior equipes compostas inteiramente por alunos que ainda não passaram em AEDS II)
- Conhecimento mínimo necessário para nível avançado: AEDS II (Qualquer equipe pode se inscrever no nível avançado)
- Duração: 3h30min
- Linguagens: **C, C++ ou Java**
- Cada time terá direito a utilizar apenas um computador, o qual estará disponível nos laboratórios (Lab 2.06, Lab 2.07 ou Lab 2.09)
- Será expressamente proibido o uso de dispositivos eletrônicos de qualquer natureza
- Será permitida a consulta apenas a materiais impressos, anotações ou livros.
- Não será permitido de nenhuma forma o diálogo entre equipes.
- Para a correção do problema a equipe deve submeter o código fonte do seu programa em um único arquivo, para o sistema automático de correção.
- Cada equipe terá seu dado de login e o histórico de correções será acompanhado pela bancada julgadora, que punirá ou qualificará a equipe de acordo com o resultado obtido no corretor.
- A classificação será dada pela quantidade de problemas resolvidos. A classificação será diretamente proporcional à quantidade de resoluções.
- No caso de empate, será considerado o tempo total gasto na solução. A classificação será inversamente proporcional ao tempo gasto nas soluções.
- Para cada submissão não satisfatória, será acrescida uma penalidade de 20 minutos no tempo total.
- **As três melhores equipes de cada nível serão premiadas!!**